Le Uno

# Le jeu se composer en tout de 108 cartes :

- 19 carte de 0 à 9 (en double sauf pour le 0) pour chaque couleur. Valeur égale au numéro.

- 8 cartes « +2 » (2 de chaque couleur) utilisable en première carte. Valeur 20 points.

- 8 cartes « inversement de sens » (2 de chaque couleur) utilisable en première carte. Valeur 20 points.

- 8 cartes « passe ton tour » (2 de chaque couleur et saute 2 tour) utilisable en première carte. Valeur 20 points.

- 4 « joker » (change la couleur) utilisable en première carte. Valeur 50 points.

- 4 « +4 » (change la couleur et fait piocher le joueur suivant) utilisable seulement lorsqu’on ne peut rien joué d’autre. Valeur 50 points.

# Pseudo code :

Initialisation :

-Distribution de 7 cartes par joueurs.

-initialisation de la pioche.

-initialisation de la pille de défausse.

Exécution :

-Activation de la première carte.

Do :

- Si le joueur peut jouer (carte valable) :

-Le joueur choisie ses cartes à défausser (2 cartes).

-il valide (s’il peut) et active les effets de ses cartes.

- Sinon :

-Il pioche 2 cartes (vérification du score).

-Si la carte prise peut être joué alors il la pose.

-activation de la carte.

-Le tour du joueur se termine on change de joueur.

Fin tant que pas de victoire.